

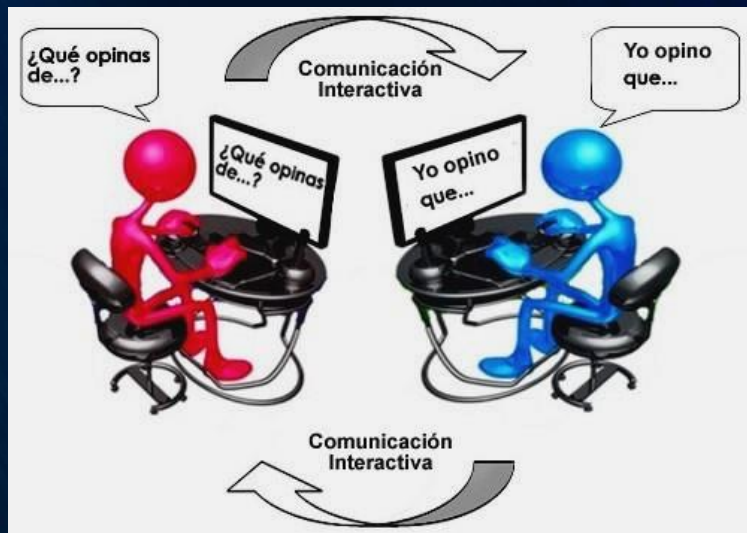
Ingeniería de Software II - DAS

MARIO ROSSAINZ LÓPEZ

OTOÑO 2022

NRC: 10838

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

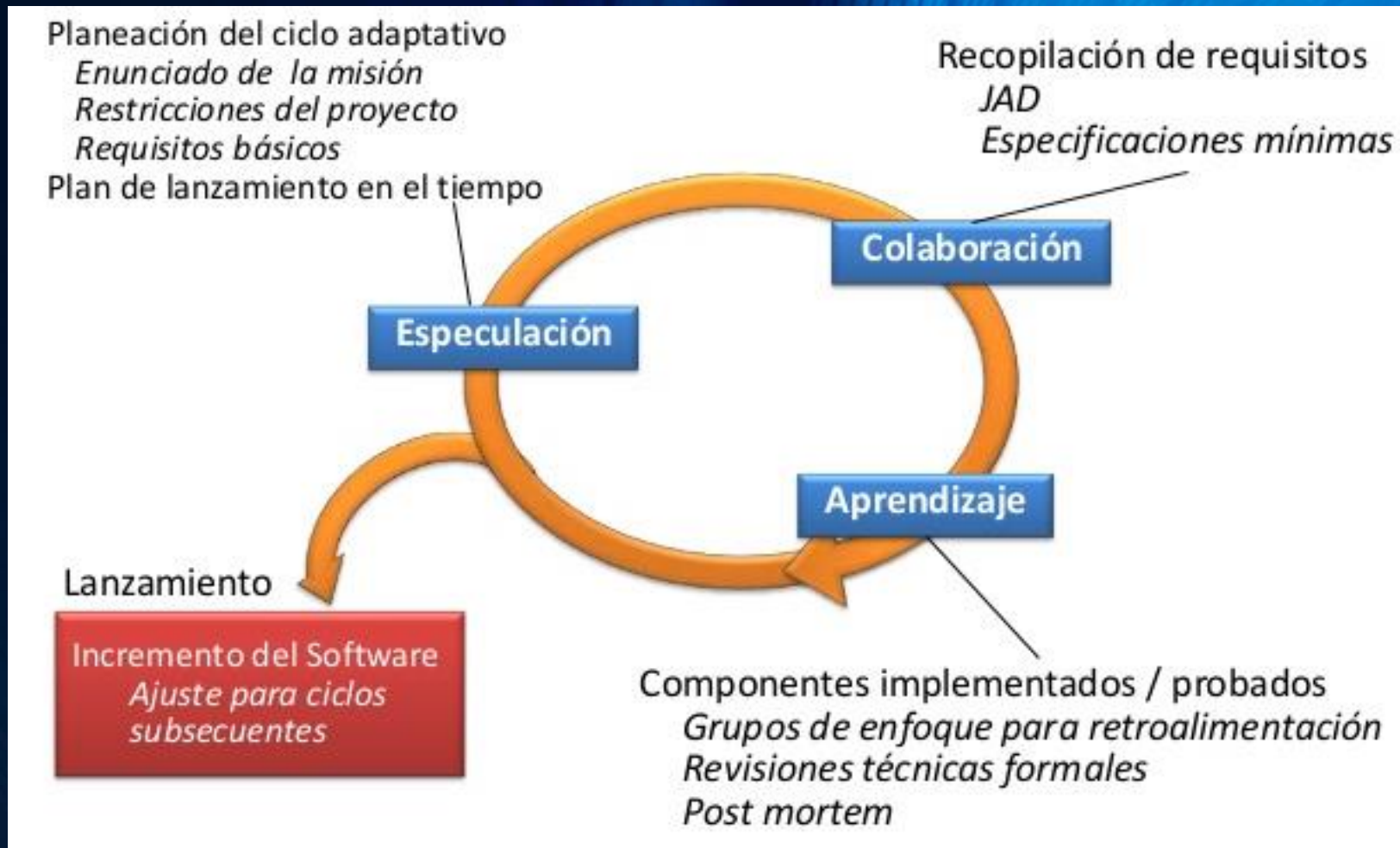


- Fue propuesto por Jim Highsmith como una técnica de desarrollo para construir software y sistemas complejos.

FILOSOFÍA:

- Colaboración Humana
- Organización Propia del Equipo

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)



DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

ESPECULACIÓN

- Inicio del Proyecto
- Ciclo Adaptativo de Planeación
- Enunciado de la misión del cliente
- Restricciones de Proyecto
- Requisitos básicos

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

COLABORACIÓN

- Gente motivada trabajando juntas para multiplicar talento
- No es sólo comunicación
- No es sólo un asunto de trabajo en equipo
- No es un rechazo al individualismo
- Es una cuestión de confianza

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

COLABORACIÓN

- Las personas que trabajan juntas deben confiar en sí para:

1. Criticar sin animosidad
2. Ayudar sin resentimientos
3. Trabajar tan duro o más de lo que ya lo hacen
4. Tener aptitudes para contribuir al trabajo
5. Comunicar los problemas de forma que conduzca a efectuar una acción efectiva

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

APRENDIZAJE:

- Los equipos DAS aprenden de 3 maneras:

1. Grupos Enfocados: El cliente o usuarios finales proporcionan retroalimentación sobre los incrementos de sw entregados (ie: satisfacción o insatisfacción).
2. Revisiones Técnicas Formales: Los miembros del equipo revisan los componentes del sw desarrollado mientras mejoran su calidad y aprendizaje.
3. Post Mortem: El equipo de trabajo se vuelve introspectivo al vigilar su propio desempeño y proceso (aprender de su enfoque para después mejorarlo).

DAS (Desarrollo Adaptativo de Software)

